



Phirio

Serious Game : architecture BigData

CB091

Durée: 1 jour

830 €

Public :

Chefs de projet, architectes et toute personne désirant valider ses connaissances en architecture Big Data

Objectifs :

Au travers d'une approche ludique basée sur les jeux collaboratifs et les interactions entre stagiaires et formateur, vérifier ses connaissances en matière d'architectures Big Data.

Connaissances préalables nécessaires :

Architectures et fonctionnement des bases de données NoSQL, d'Hadoop et de son écosystème, fonctionnement de Spark, SparkQL et des outils de traitement de données.

Ce stage est un module certifiant du cursus « Architecte Big Data » et peut être également suivi en module autonome (hors cursus) pour les participants qui ont déjà acquis les connaissances adéquates par ailleurs.

Programme :

Le scénario

Les dirigeants de la société informatique "DataVrac" sont soupçonnés de pirater les brevets et inventions des ingénieurs qu'ils emploient. Toutefois, ceci n'a jamais été prouvé.

Un groupe d'architectes BigData décide de récupérer et analyser les données de la société pour apporter des preuves de ces pratiques.

Sauront-ils relever le défi ?

La méthode

Épreuves personnelles et épreuves en commun vont permettre de contrôler les connaissances et d'échanger entre stagiaires, tout en bénéficiant du soutien et des explications complémentaires du formateur sur les thèmes proposés

Les jeux

Battle d'architecture, la techno mystère, l'intrus, les points de faiblesse, etc...

Le certificat

Un certificat "Architecte BigData" est attribué à tous les participants ayant réussi à :

- mettre en place l'architecture idéale
- obtenir le nombre de points de certification suffisant