

# Machine Learning avec scikit-learn

**DS011** 

Durée: 2 jours

1 670 €

3 au 4 février 7 au 8 avril 2 au 3 juin

13 au 14 octobre

## Public :

Chefs de projet, data-scientists, souhaitant comprendre le fonctionnement de scikit-learn

## Objectifs:

Mettre en oeuvre scikit-learn pour de l'apprentissage machine et l'analyse de données

# Connaissances préalables nécessaires :

Connaissance de python et d'une bibliothèque de calcul telle que numpy ou pandas

# <u>Progra</u>mme :

#### Présentation

Historique Fonctionnalités Lien avec Numpy et Scipy

#### Manipulation de données

Chargement de données Pré-traitement de données: standardisation, transformations non linéaires, discrétisation Génération de données

## Analyse des données et classification

Modèles: linéaires, quadratiques, descente de gradient

Algorithmes, choix d'un estimateur.

Classification : k-voisins, régression logistique, classification naïve bayésienne, arbres de décision, forêts

aléatoires, SVC

Régression : régression linéaire, lasso, SGDr, SVR

Détection de groupes : k-moyennes, Spectral Clustering/GMM Analyse globale : Randomized PCA, kernel approximation

Atelier : classification automatique d'un jeu de données à partir d'une régression logistique

Création de jeux d'essai, entraînement et construction de modèles.

Prévisions à partir de données réelles. Mesure de l'efficacité des algorithmes. Courbes ROC.

Parallélisation des algorithmes. Choix automatique.



Atelier : Mise en évidence des erreurs d'apprentissage en fonction des hyper-paramètres

Recherche de clusters: modélisations, algorithmes, et méthodes d'évaluation Réseaux de neurones

# Modèles d'apprentissage

Chargement et enregistrement Génération de modèles Estimation de la performance d'un modèle Mesures de performance Modification des hyper-paramètres Application pratique avec les courbes d'évaluations