



## Serious Game : création d'un assistant IA

IA101

Durée: 1 jour

880 €

### Public :

Data-scientists, analystes, chefs de projet et toute personne souhaitant valider ses connaissances sur les réseaux de neurones

### Objectifs :

Au travers d'une approche ludique basée sur les jeux collaboratifs et les interactions entre stagiaires et formateur, vérifier et faire certifier ses connaissances en matière de réseaux de neurones et d'IA

### Connaissances préalables nécessaires :

Architectures et fonctionnement des bases de données NoSQL, d'Hadoop et de son écosystème, fonctionnement de Spark, SparkQL et des outils de traitement de données.

Ce stage est un module certifiant du cursus « Data-scientist » et peut être également suivi en module autonome (hors cursus) pour les participants qui ont déjà acquis les connaissances adéquates par ailleurs.

### Programme :

#### Le challenge

Identifier les oiseaux qui viennent gazouiller aux fenêtres selon les saisons et les régions, et améliorer la reconnaissance des différentes espèces.

#### La méthode

Épreuves personnelles et épreuves en commun vont permettre de contrôler les connaissances et d'échanger entre stagiaires, tout en bénéficiant du soutien et des explications complémentaires du formateur sur les thèmes proposés

#### Les jeux

Battle d'architecture, la techno mystère, l'intrus, les points de faiblesse, etc...

#### Le certificat

Un certificat "Réseaux de neurones" est attribué à tous les participants ayant réussi à :

- atteindre un seuil d'identification satisfaisant
- obtenir le nombre de points de certification suffisant