



# Phirio

## Programmation Perl

LP001

Durée: 3 jours

### Public :

Tout développeur souhaitant acquérir les bases de la programmation en Perl.

### Objectifs :

Comprendre les principes de base de Perl, connaître la syntaxe de base.

### Connaissances préalables nécessaires :

La connaissance d'un langage de programmation sera appréciée.

### Programme :

#### Introduction

Présentation de Perl : caractéristiques, positionnement par rapport à d'autres langages (C, Java, Shell, PHP). Plateformes d'utilisation. Installation de Perl. Exécution d'un programme Perl. Quelques règles utiles.

#### Les bases

Syntaxe, structure des programmes. Les données. Déclaration de variables. Opérateurs de liaison, de décalage, ... Manipulation de scalaires

#### Les fonctions :

Principe, appel d'une fonction, passage des arguments, renvoi d'une valeur. Appel d'une fonction. Visibilité des variables. Les références : définition, création de références, références symboliques  
Prototype. Fonctions prédéfinies

#### Structure d'un script Perl

Les tests, boucles. Opérateurs de contrôle, modificateurs

#### Expressions régulières et variables spéciales

Les expressions régulières, les méta-caractères. Motifs particuliers. Quantificateurs et classes. Opérateur de substitution de motif, de lettre. Variables spéciales. Constantes particulières



# — Phirio —

---

## Tableaux

Manipulation de tableaux, hachage, sauvegarde des tableaux

---

## Fichiers

Entrées/sorties standards. Manipulation de fichiers. Les redirections. Opérateurs de test de fichiers

---

## Exécution

Différentes méthodes d'exécution : compilation , exécution.